**4. PROJETO LÓGICO E FÍSICO**

**4.1 Requisitos do usuário**

Este capítulo apresenta as descrições dos requisitos dos usuários do Sistema de Camisetas Personalizadas, assim como a abordagem dos requisitos de interface externa, requisitos de interface com ambiente de hardware, requisitos de interface com ambiente de software, requisitos de execução.

**4.1.1 Requisitos funcionais**

- Manter Autenticação.

- Manter Perfil do Cliente.

- Manter Galeria de Produtos da Empresa.

- Manter Galeria de Produtos do Cliente.

- Manter Produtos do Cliente.

- Consultar Galeria de Produtos.

- Solicitar Confecção.

- Gerar Boleto Bancário para Pagamento.

- Conferir Pagamento

- Confeccionar Produtos

- Despachar Produtos

- Manter Clientes

- Gerar Relatórios

- Manter Profissionais

**4.1.2 Requisitos de interface externa**

- Email para Informar o status dos pedidos clientes.

**4.1.3 Requisitos de interface com ambiente de hardware**

- Impressora laser ou jato de tinta para impressão de relatórios e boletos.

- Impressora de estampagem em tecidos.

**4.1.4 Requisitos de interface com ambiente de software**

- Software da impressora instalado e devidamente configurada nos computadores dos profissionais.

- Navegador Web compatível com Javascript 1.5 o maior.

- Leitor de arquivos PDF para a geração de relatórios.

**4.1.5 Requisitos de execução**

- Número de transações simultâneas: *Aproximadamente 10*.

- Quantidade de estações de trabalho: *Mínimo 5 (Modulo Privado)*.

- Quantidade de usuários simultâneos: *Aproximadamente 10.*

**4.1.6 Requisitos Genéricos**

*- Nenhum Requisito Genérico*

**4.1.7 Requisitos inversos**

- Não possibilita o calculo dinâmico do valor do frete dos pedidos.

- Não contempla controle financeiro avançado (apenas alguns relatórios).

- Não contempla estorno de valores pagos pelos clientes.

- Não possibilita o pagamento de pedidos via cartão de credito.

- Não possibilita a operação por deficientes visuais.

**4.1.8 Requisitos de Interface**

*Próximo Semestre, Apos o Desenvolvimento.*

**4.2. Modelagem Funcional e de Dados**

Modelagem de dados é uma forma de especificar a estrutura de dados e de regras de negocio necessárias para dar suporte a um domínio de negocio de um sistema de informação. A modelagem de dados representa um conjunto de informações baseadas nas informações de negocio.

**4.2.1. Modelo Entidade Relacionamento – Modelo Conceitual**

*Vide Apêndice G.*

**4.2.2. Modelo Entidade Relacionamento - Modelo Físico**

*Vide Apêndice H.*

**4.2.3. Dicionário de Dados – Modelo Físico**

*Vide Apêndice I.*